**LAPORAN**

**PRAKTIKUM KONSEP PEMROGRAMAN**



Disusun oleh:

Nama : **Mohammad Jawahir Alma’rifatullah**

Kelas : **D3PJJ-Teknik Informatika** 2020-2021 (ITA)

NRP : 3120510501

1.

A. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float c, f;

printf("Suhu dalam Celcius ");

scanf("%f",&c);

f = c \* 1.8 + 32;

printf("Suhu dalam Fahrenheit %5.2f \n", f);

return 0;

}



B. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int total, hari, gaji\_pokok, istri=1, anak, thr, pajak, transport, asuransi=20000, tunjangan, tunjangan\_anak;

printf("Gaji = ");scanf("%d",&gaji\_pokok);

printf("Hari Kerja = ");scanf("%d", &hari);

printf("Jumlah Anak = ");scanf("%d", &anak);

tunjangan = gaji\_pokok \* 0.1;

tunjangan\_anak = (gaji\_pokok \* 0.05) \* anak;

thr = 13.69 \* hari;

pajak = 0.15\*(gaji\_pokok + tunjangan + tunjangan\_anak);

transport = 3000\*hari;

total = gaji\_pokok+tunjangan+tunjangan\_anak+thr+transport-pajak-asuransi;

printf("Tunjangan suami/istri %d dan tunjangan anak %d\n",tunjangan, tunjangan\_anak);

printf("THR = %d\n", thr);

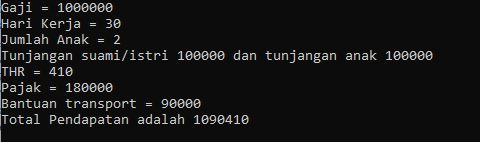
printf("Pajak = %d\n",pajak);

printf("Bantuan transport = %d\n",transport);

printf("Total Pendapatan adalah %d\n", total);

return 0;

}



C. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int jmTiket, jm3, sm3, harga = 50000;

printf("Masukkan jumlah tiket ");scanf("%d", &jmTiket);

jm3 = jmTiket/3;

sm3 = jmTiket%3;

harga = jm3 \* (2 \* harga)+ sm3 \* harga;

printf("Jumlah Harga Tiket adalah %d\n", harga);

return 0;

}



2.

* **main() *=*** fungsi inilah yang menjadi titik awal dan titik akhir eksekusi program. Tanda { di awal fungsi menyatakan awal tubuh fungsi dan sekaligus awal eksekusi program, sedangkan tanda } di akhir fungsi merupakan akhir tubuh fungsi dan sekaligus adalah akhir eksekusi program.
* **printf()**= fungsi yang umum dipakai untuk menampilkan suatu keluaran pada layar computer.
* **scanf()** =fungsi untuk mengambil input dari keyboard.
* **#include =** untuk mengimpor fungsi-fungsi yang sudah didefinisikan pada header file.
* **int =** singkatan dari integer  yaitu fungsinya untuk mengelompokan variabel yang isinya bilangan bulat.
* **float =** mengelompokan bilangan yang bernilai decimal/pecahan, jika fungsi dari integer adalah bilangan bulat maka fungsi float adalah untuk bilangan decimal.
* **=(Sama dengan) =** untuk memberi nilai.
* **Operator =** karakter khusus yang berupa simbol atau tanda yang digunakan di matematika untuk mengoperasikan (memproses dua operand atau lebih untuk mendapatkan hasil).
* **%d =** simbol untuk menampilkan nilai angka atau bilangan decimal.
* **\n =** simbol untuk membuat baris baru.
* **%f =** untuk menampilkan bilangan pecahan.
* **return =** untuk mengakhri eksekusi dari function tersebut, dan **return** juga dapat memberikan nilai **pada** saat akhir dari function kepada pemanggil.
* **%5.2f =** untuk memberi formatnya 5 digit untuk bagian integer dengan presisi 2 digit untuk bagian desimal. Atau 5 digit sebelum titik atau koma dan 2 digit sesudah titik atau koma.

3.

**a**. **Benar :**

* xxx
* Xx
* Z
* A$
* floating
* ReInitialize
* \_1312
* alpha\_beta\_routine

Karena :

1. berupa kata/huruf atau terdapat hurufnya
2. boleh menggunakan huruf kapital
3. meskipun 1 huruf itu akan tetap bisa asalkan tidak berupa angka
4. diawali dengan huruf
5. meskipun namanya sama seperti tipe data float kalau ditambah huruf lagi tidak akan terbaca tipe data float
6. nama variable tidak boleh ada spasi/menggunakan underscore sebagai pengganti spasi
7. boleh diawali dengan underscore

**Salah :**

* int
* char
* 6\_05
* calloc

1. nama variable tidak boleh sama dengan tipe data, jika sama akan terbaca tipe data yang ganda dan itu akan error
2. tidak boleh diawali dengan angka
3. tidak boleh menggunakan C library function sebagai nama

**b**. d

**c**. #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x, hasil;

printf("Nilai x = ");scanf("%d", &x);

hasil = (3\*(x\*x))-(5\*x)+6;

printf("Hasilnya = %d\n",hasil);

return 0;

}

